## Notulen vergadering van 5 januari

Deelnemers:

* Maarten van den hoek - Notulist
* Felix van Leeuwen
* Tom Nieuwenhuijs
* Andra Veraart - Voorzitter

Doelen:

* Vaststellen wat er nog gedaan moet worden om op vrijdag 7 december een werkende beta versie te hebben.
* Ideeën verzamelen voor de trailer.

1. Opening
2. Vaststelling agenda

Geen toevoegingen

1. Notulen vorige vergadering

Geen toevoegingen

1. Mededelingen

Geen mededelingen

1. Bespreekpunt - voortgang
   1. Zijn alle afspraken nagekomen?
      1. **plan van aanpak, Probleemstelling is gewijzigd;**
      2. **plan van aanpak, Risico’s zijn gewijzigd.**
   2. Waren er problemen die de voortgang belemmerden?
      1. **Felix geeft aan dat de heartbeat pas echt getest kan worden als er een speelbare versie van het spel is. Verder geeft Felix aan dat er nog geen mechanisme ingebouwd is om te detecteren of iets dichtgebouwd is.**
2. Bespreekpunt - spelontwikkeling: Wat is er nodig voor een speelbare demo versie?
   1. **controllers, Tom en Maarten gaan na de vergadering een middag zitten aan de controllers. Dus dat moet voor het grootste deel afkomen deze dag;**
   2. **unitlist en Towerlist bestaan nog niet. Felix zorgt ervoor dat er minimaal 1 unit te zien is op het speelveld.**
3. Brainstorm – trailer
   1. **story cap, het verhaal van het spel met verwijzing naar het alom bekende Mario spel. Hier wordt het doel van het spel duidelijk;**
   2. ***If you listen to this music, your life will get better* werd genoemd als een nummer voor in de trailer. (Ik heb het nummer helaas niet op internet kunnen vinden. Kan iemand daar nog naar zoeken?);**
   3. **gameplayfootage, een deel van de trailer wordt gebruikt om elementen van het spel te laten zien;**
   4. ***Reformat the planet* – bitshifter (nummer) wordt gebruikt onder de gameplayfootage;**
   5. **Aan het eind van de trailer komt er een vraag over het scherm, woord voor woord.**
4. W.v.t.t.k.
   1. **plug that Plumber is een potentiële naam van het spel;**
   2. **Andra heeft sprites gevonden voor de personages, daar ga hij verder onderzoek naar doen;**
   3. **er gaan 2 kolommen fields van het speelveld af. Tom zorgt hiervoor;**
   4. **Tom geeft aan dat de controlpanel vrij leeg is.**
5. Rondvraag

Geen

1. Volgende vergadering

Geen afspraak over gemaakt.

1. Sluiting